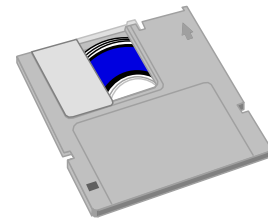
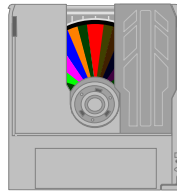
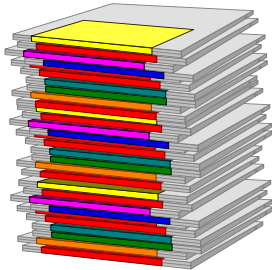




SOFTWARE



El software es llamado soporte lógico del computador. Es el conjunto de **programas** e información que le dan "vida" al computador, es decir una serie de datos simbólicos, métodos y procedimientos que permiten al usuario realizar determinados trabajos.

El software no es palpable. Para hacer una analogía con el ser humano, se puede comparar el software con cada una de las cosas que el ser humano aprende, con las ideas que tiene, lo que piensa y los recuerdos que almacena. Sin el software, el computador no es más que un conjunto de circuitos, alambres y tornillos.

PROGRAMA

Conjunto de órdenes (sencillas o complejas), que son ejecutadas por el computador, en una determinada secuencia, con el objetivo de realizar una tarea.

La posibilidad de declarar instrucciones (órdenes) en diferentes secuencias, permite programar la máquina para que realice un sinnúmero de tareas posibles.




Hay muchos tipos de programas de computador: los que hacen operaciones matemáticas, los que le enseñan a hablar inglés u otro idioma, programas para



comunicarse, para jugar, para llevar la contabilidad o el inventario de una empresa, para hacer cartas y documentos, etc.

CLASIFICACION DEL SOFTWARE

El software se podría clasificar en :

-  **Software del sistema.**
-  **Software de desarrollo.**
-  **Software de aplicación.**

SOFTWARE DEL SISTEMA

A este grupo pertenecen los sistemas operativos, los drivers o controladores de dispositivos y todos aquellos archivos que forman parte de la configuración de los equipos.

Los sistemas operativos : son programas cuya función principal es establecer una comunicación entre el usuario y el computador y entre el software y el hardware. Son plataformas para el resto de aplicaciones. Los más conocidos son :

DOS	WINDOWS
UNIX	WINDOWS NT
LINUX	

SOFTWARE DE DESARROLLO

Son todos los programas que sirven como herramienta para la producción de aplicaciones. A este tipo de software pertenecen "los lenguajes de programación".

Lenguajes de programación: son programas que permiten crear nuevos programas. Estos pueden ser de bajo o de alto nivel.



De bajo nivel es el lenguaje de máquina (binario), el cual está compuesto de **ceros y unos**. Es el único que entiende el procesador.


De alto nivel : Son los que utilizan los programadores para hacer sus aplicaciones. Están compuestos de instrucciones en lenguaje simbólico (código), las cuales son interpretadas (compiladas) por otros programas llamados **Compiladores**, para convertirlas en lenguaje de máquina.


Entre los lenguajes de alto nivel más utilizados:


PASCAL	FOXPRO	JAVA
C++	VISUAL BASIC	HTML

SOFTWARE DE APLICACIÓN


Son programas de tipo comercial. Algunos de ellos:


 **Procesadores de texto:** Convierten el computador en una poderosa máquina de escribir, con corrector ortográfico, diversos tipos y estilo de letras, tablas y toda clase de herramientas para crear documentos rápido y en forma eficiente. Ejm. Corel WordPerfect, WordPad, Microsoft Word.


 **Hojas electrónicas:** Son especiales para el manejo de información basada principalmente en números y operaciones tales como presupuestos, nóminas y estadísticas. Entre ellos Microsoft Excel.

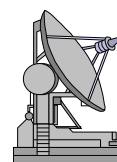
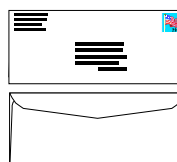
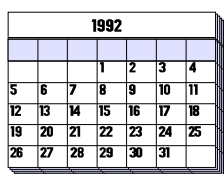
 **Bases de datos:** Hacen posible la recolección de datos que conservan una misma estructura y que a su vez se relacionan entre sí. Manejan grandes volúmenes de información, como el directorio telefónico. Ejm. Microsoft Access.





 **Graficadores:** Se utilizan en la edición de textos y gráficos. Son aplicados principalmente a nivel publicitario para editar libros y folletos. Ejm Corel Draw

 **Tutores:** Sirven para descubrir y aprender nuevos conocimientos mediante el computador.

 **Juegos:** Tienen como fin la recreación. Algunos de ellos ayudan a desarrollar la habilidad manual y a ejercitar la atención.



 **Utilitarios:** Para diagnóstico de equipos, solución de problemas con la información y facilidad en el manejo de archivos. Ejm Utilidades de Norton.

 **Comunicaciones:** Permiten el envío de información de un computador a otro, conversación (hablada o escrita entre usuarios) y conexión a Internet. Ejm. Programas de correo electrónico, chat, o para envío y recepción de fax.

VIRUS Y ANTIVIRUS

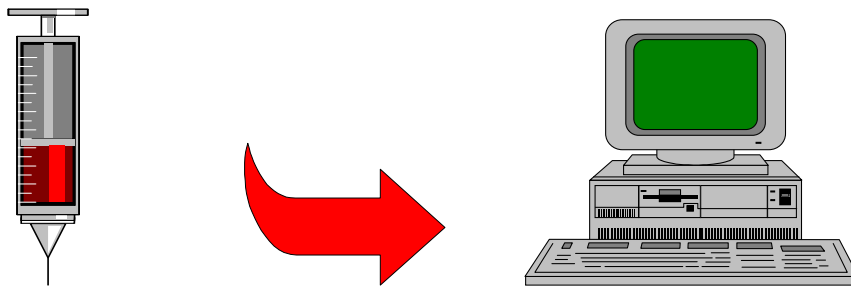
Son un tipo de software muy especial, que por sus características, debe ser conocido y manejado por todos los usuarios de computadores.

Los virus son programas que tienen la capacidad de autocopiarse indefinidamente. Por lo general se ubican en los archivos del sistema operativo o en el sector de arranque de los discos (boot). Muchos de ellos permanecen



residentes en memoria. La mayoría causan daño a la información. No siempre pueden ser detectados y destruidos por los programas antivirus. Son desarrollados por "terroristas informáticos" para llamar la atención.

Cómo evitar la propagación de los virus



1. No utilizar copias ilegales de ningún programa
2. Proteger los diskette contra escritura
3. Disponer de programas antivirus, actualizados
4. Revisar con frecuencia el disco duro
5. Chequear con el antivirus, todo diskette, zip o CD que contenga archivos copiados, antes de ser leídos en su computador
6. Mantener activo el autoprotector del antivirus

Antivirus: Son programas que buscan y eliminan los virus. Ninguno es totalmente efectivo, ya que cada día se conocen nuevos virus.

Los antivirus constan usualmente de varios módulos:

⇒ **El Detector:** Detecta y elimina los virus en la memoria, los archivos y el sector de arranque.

⇒ **El Protector:** Queda residente en la memoria y revisa cada programa que se ejecuta.

⇒ **El Inmunizador:** Agrega un código al final de cada archivo, para que no pueda infectarse con virus.



Los antivirus más utilizados en el momento son: Norton Antivirus, VirusScan,

ARCHIVO

Un archivo es un conjunto de datos del mismo tipo, los cuales se graban en el disco duro, en un diskette, en un zip o en un CD. Cada uno tiene su propio nombre para referenciarlo y una extensión que define su tipo.

En el sistema operativo Windows, los nombres de archivo pueden extenderse hasta 255 caracteres, incluyendo los espacios en blanco. Las extensiones, pueden tener desde 0 hasta 3 caracteres.

Algunas de las extensiones más comunes:

- EXE y COMArchivos que ejecutan programas
- BAKCopias de seguridad de archivos
- SYS, DLL, DRV, INI, VXD.....Archivos que pertenecen al sistema operativo.
- TXT.....Documentos que contienen texto.
- HLP.....Archivos que contienen ayuda para el usuario.
- BMP, JPG, GIF.....Archivos de imágenes
- DOC.....Creados con el procesador de texto Word.
- XLSArchivos creados con Excel.
- WAV , MID, MP3.....Contienen sonido.
- AVIContienen video.